TESTE • QUADRINHOS • GAMES • PASSATEMPOS

Abril 30 anos

RECREIO

R$ 3,90
Ano 1 • Nº 40
14/12/2000

GRÁTIS

Fascículos da enciclopédia **PARA SABER MAIS** e uma **CARTELA DE ADESIVOS** para completar seu ATLAS

Ninguém segura essas galinhas

Veja as maluquices que elas vão aprontar no cinema

NATAL

Adoro esta época do ano!

FAÇA OS PRESENTES
Dicas para surpreender todo mundo

OBA! É HORA DE ARRUMAR A ÁRVORE!
Invente enfeites bem legais

ISSN 1517-7467 12788/1
40>
9 771517 746002

www.RECREIONLINE.com.br

UMA INICIATIVA DA FUNDAÇÃO ABRINQ PELOS DIREITOS DA CRIANÇA
EMPRESA AMIGA DA CRIANÇA
Onde tem este selo, tem educação
CONTRAMÃO
Comprando um calçado Contramao você ganha adesivos para colar onde quiser!
Com Contramão é só soltar a imaginação!
CONTRAMÃO
N&C Indústria e Comércio Ltda
home page: www.contramao.com.br
e-mail: info@contramao.com.br
Fone: (48) 265-0112

AQUI TEM RECREIO

4 CURIOSIDADES — **Coisas legais de saber**

6 TESTE — **Onde você está?**
Descubra se você se localiza bem.

8 NÃO PERCA — **Confusão no galinheiro**
Saiba tudo sobre *A Fuga das Galinhas*.

13 GAMES — **Pintinhas nos games**
Jogue com os dálmatas.

14 CHIPS E BITS — **Natal na rede**
Sites com cartões, brincadeiras e histórias.

16 PASSATEMPO — **Cadê?**

18 FAZENDO ARTE — **Capriche nos enfeites**
Veja como decorar sua árvore de Natal.

23 DIVIRTA-SE — **Dicas de livros e desenhos**

24 FIQUE LIGADO — **Ajude o Papai Noel**
Faça presentes muito especiais.

26 HISTÓRIAS DO MUNDO — **Os Gêmeos e o Talismã**
Uma história tradicional da África.

30 PASSATEMPO — **Labirinto espacial**

31 **QUADRINHOS**

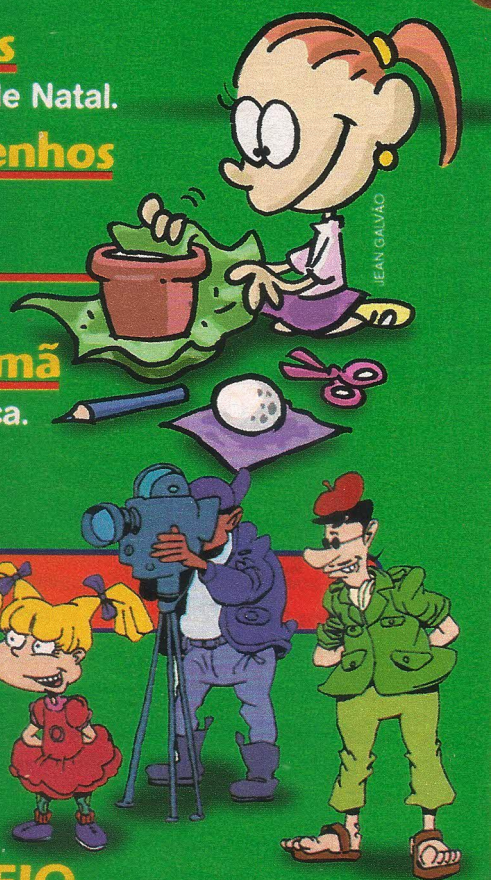
37 PASSATEMPO — **Fique de olho**
Brinque com os Anjinhos.

39 PASSATEMPO — **Jogo dos sete erros**

40 CORREIO — **Seu espaço na RECREIO**

42 DESAFIO — **O que será?**
Olhe com atenção e descubra.

DIVULGAÇÃO



JEAN GALVÃO

CAPA: DIVULGAÇÃO DREAMWORKS / Ilustrações JEAN GALVÃO

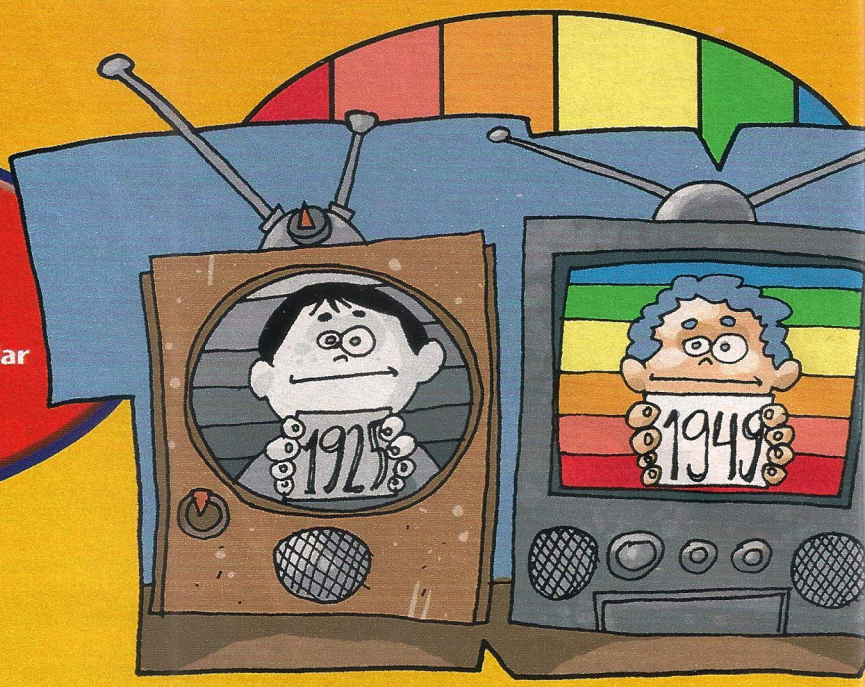
ILUSTRAÇÃO RUGRATS: COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

CURIOSIDADES

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221- 8° andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br



EM QUE ANO FOI INVENTADA A TELEVISÃO?

Leandro Braga, 11 anos
Nova Iguaçu – RJ

A primeira televisão, que era em preto-e-branco, apareceu em 1925. Mas desde 1880 os pesquisadores desenvolviam experiências para tornar esse invento possível. O russo Vladimir Zworykin é considerado um dos principais inventores da televisão. Já a TV colorida foi criada em 1949, pelo também russo David Sarnoff.

POR QUE OS OLHOS DOS GATOS BRILHAM NO ESCURO?

Marcos Lessa
Fortaleza – CE

O globo ocular dos felinos (gatos, tigres, onças etc.) e dos ruminantes (boi, carneiro e cabra) possui cristais que refletem a luz. Por isso, quando esses animais estão no escuro, de frente para alguma fonte de luz, os olhos parecem estar acesos.

VOCÊ SABIA QUE...

- **O nome completo de D. Pedro I era: Pedro de Alcântara Francisco Antônio João Carlos Xavier de Paula Miguel Rafael Joaquim José Gonzaga Pascoal Cipriano Serafim de Bragança e Bourbon?**
- **A preguiça-de-três-dedos é o mamífero mais lento que existe? Ela percorre cerca de 2 metros e meio por minuto. Nessa velocidade, levaria mais de três dias para atravessar a Ponte Rio–Niterói.**

COMO SE CHAMAVA A PRIMEIRA REVISTA E QUEM A INVENTOU?

Marina Munhoz Aguilera
São Paulo – SP

A primeira revista se chamava *A Weekly Review of the Affairs of France* e falava de política e negócios. Foi lançada na França, em 1704, pelo escritor Daniel Defoe, o autor de *Robison Crusoé*. No Brasil, a primeira revista foi *As Variedades ou Ensaios de Literatura*, criada em 1812 pelo português Manoel Antonio da Silva Serva.

CONSULTORIA:
RICKARDO GOMES
(AGRÔNOMO)

ILUSTRAÇÕES:
FÁBIO MOON
& GABRIEL BÁ

QUAL A DIFERENÇA ENTRE LEITE INTEGRAL, SEMIDESNATADO E DESNATADO?

Bárbara de Souza Urbano, 8 anos
Por e-mail

A diferença é a quantidade de gordura de cada um. Nas indústrias, parte da gordura que existe naturalmente no leite é retirada. O integral deve ter no mínimo 3% de gordura. No semidesnatado, a porcentagem varia de 0,6 a 2,9. Já o desnatado tem de ter menos de 0,5% de gordura na sua composição.

QUE PAÍS GANHOU A PRIMEIRA MEDALHA NAS OLIMPÍADAS MODERNAS?

Anderson Santana, 11 anos
Jacareí – SP

A primeira Olimpíada da Era Moderna aconteceu em Atenas, em 1896. A primeira medalha foi conquistada pelo carteiro grego Spyridon Louis, que venceu a maratona. Naquela época, os campeões recebiam medalhas de prata e uma coroa com ramos de oliveira.

teste

VOCÊ SABE BEM ONDE ESTÁ?

Será que você consegue se localizar pelos barulhos, cheiros e sensações do ambiente? Faça o teste!

1 Se está sentado em uma cadeira, com a boca aberta e cara de medo, onde será que você está?

- A No cinema.
- B No dentista.
- C Na escola.

2 Ouvem-se mugidos ao longe, o cheiro é de mato e o ar é puro. Que lugar é esse?

- A Um shopping center.
- B É um sítio ou fazenda.
- C Uma praia.

3 Você está seco, mas ao seu redor há peixes coloridos e plantas se movendo. Onde você está?

- A Na piscina.
- B Em um submarino.
- C No zoológico.

4 Você está com a camiseta do Brasil, no meio de um monte de gente que ora se levanta ora se senta. Onde você está?

- A Em uma gangorra.
- B No estádio olímpico fazendo uma "ola".
- C No circo.

5 Seu corpo balança, os postes passam rápido e de vez em quando você ouve um apito. Onde você está?

- A No ônibus.
- B No trem.
- C No avião.

6 Você está sentado, preso por um cinto e vê as nuvens bem perto. Onde você está?

- A No táxi.
- B No avião.
- C No alto de um prédio.

FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ

7 Imagine que está com os pés na areia e sentindo cheiro de sal. O sol e o vento batem em seu corpo e há um barulhinho constante nesse lugar. Onde você está?

- A No alto de uma grande montanha.
- B Na praia.
- C Na sala de aula.

8 Você está a 100 quilômetros por hora, seus cabelos voam e você ouve gritos. Onde você está?

- A Em um quarto escuro.
- B Na montanha-russa.
- C Na frente da TV.

9 É dia mas você vê as estrelas, o chão é uma poeira cinzenta, você está se sentindo muito leve e está usando uma roupa estranha. Onde você está?

- A Em uma nave espacial.
- B Na lua.
- C Em um avião.

RESPOSTA

As respostas certas estão todas na letra B.

VEJA O RESULTADO

Se você marcou até 5 vezes a letra B

É sinal de que tem de prestar mais atenção no ambiente à sua volta. Precisa ficar atento aos sons, cheiros ou coisas que acontecem ao seu redor. Se por um acaso você se perder, não vai saber onde está.

Se você marcou mais de 5 vezes a letra B

Já pode andar por aí sem precisar carregar uma bússola. Você consegue perceber onde está pois presta atenção em tudo o que acontece à sua volta.

EDITORA Abril

Jogos, curiosidades, brincadeiras e o melhor: um amigo que fica sempre ligado na tomada.
www.recreionline.com.br

CONCORRA A DUAS BICICLETAS POR SEMANA.
Entre no site e participe do desafio Recreionline.

Entre no site da Recreio e veja como é gostoso navegar. Aqui tem uma porção de jogos, adesivo virtual, bate-papo, seção de curiosidades, biblioteca, esportes, horóscopo, rádio Recreio, Recreio News e, agora, o incrível **Desafio Recreionline!** Um teste com várias perguntas para espertinhos como você mostrarem que sabem tudo, inclusive como ganhar uma superbicicleta.

RECREIONLINE

Quer saber? Divirta-se.

Recreio. Toda quinta na banca. Todo dia no seu computador.

NÃO PERCA

As galinhas

Descubra as incríveis aventuras que podem

Quem for ao cinema a partir do dia 22 de dezembro corre o risco de encontrar um montão de galinhas na sala. É verdade! No novo filme *A Fuga das Galinhas*, você vai conhecer uma turma de galinhas muito engraçada. Elas falam, choram, riem e brigam como nós. Além disso, usam roupas e colares, têm mãos e dentes.

Todos os personagens do filme foram feitos com um tipo especial de massa de modelar. O resultado ficou muito legal e as galinhas são perfeitas, cheias de detalhes. Cada uma tem uma cara e um jeito diferente. Os cenários parecem de verdade e a história é tão empolgante que você vai ter de se segurar na cadeira nas cenas mais perigosas.

estão fugindo!!!

acontecer em um galinheiro.

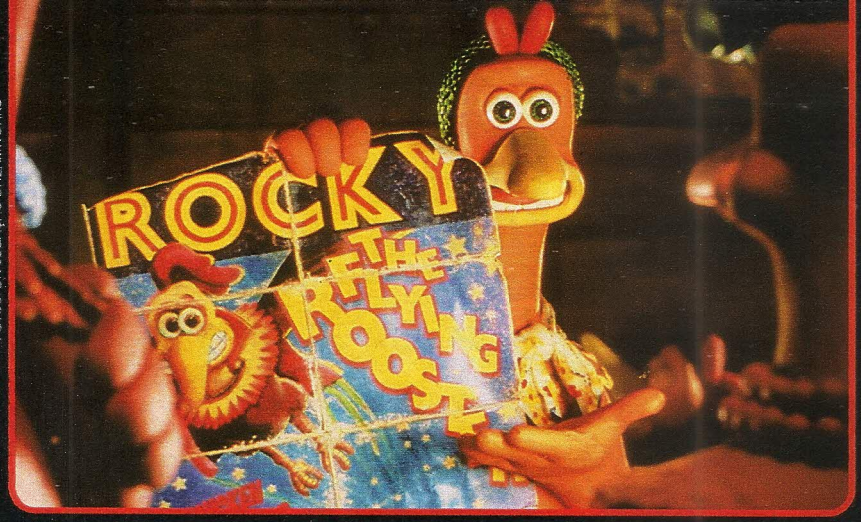
Hora de escapar

No filme, logo de cara você descobre que vida de galinha não é nada fácil. As heroínas vivem em um galinheiro todo cercado com arame farpado. Se não botarem ovos, viram o prato principal do almoço ou jantar. Por isso elas se sentem prisioneiras na Fazenda de Ovos Tweedy e seu maior sonho é ganhar a liberdade.

A líder da turma chama-se Ginger e vive armando planos mirabolantes para escapar com suas companheiras. Ainda mais depois que os donos da fazenda resolvem criar um novo produto: as tortas de frango da Tweedy.

Só que, para azar de todos, os planos de Ginger sempre dão errado. Também, pudera! Há um guarda ameaçador, vigiando tudo em volta, com a lanterna em uma mão e a corrente de um cão muito bravo na outra.

FOTOS: DIVULGAÇÃO DREAMWORKS



FOTOS: DIVULGAÇÃO DREAMWORKS

Um plano infalível

A turma tem uma nova esperança de fugir quando um galo chamado Rocky aparece por lá. Ele é meio metido a galã e diz que tem uma arma secreta poderosa: sabe voar!

Claro que Ginger vai fazer de tudo para que ele ensine essa habilidade a todo mundo. Mesmo assim a fuga não vai ser fácil. Elas ainda se envolvem em um monte de encrencas e cenas engraçadas até o fim da história.

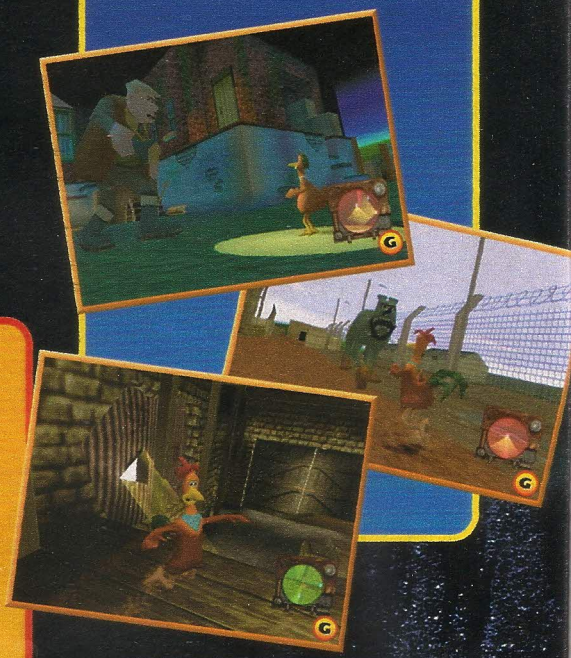
Para curtir essas aventuras, convide seus pais e amigos para visitar um galinheiro no cinema: eles vão se divertir.

Quanta massinha!

A Fuga das Galinhas demorou cinco anos para ser preparado. É que os bichos tiveram de ser modelados um a um e as galinhas ganharam expressões e poses diferentes em cada cena. Foram quilos e quilos de massinha. Depois, a equipe do filme gravou as cenas e criou seqüências de imagens para que tudo tivesse movimento. Além disso, as heroínas precisavam ter jeito de gente, com mãos, dentes e voz. E não é fácil fazer um galinha falar no cinema! Fique ligado nesses detalhes quando for assistir ao filme.

Para brincar

A engraçada turma das galinhas já ganhou espaço nos videogames. *Chicken Run*, lançado para computadores PC, Playstation e Dreamcast, é uma aventura muito legal, cheia de quebra-cabeças e desafios. Você pode controlar vários personagens e tem de fazer a sua turma de galinhas escapar da fazenda.



Mais Galinhas...

www.recreionline.com.br

VIRE A PÁGINA E DESCUBRA A GRANDE NOVIDADE DE PASSATEMPO

www.passatempo.com.br

AGORA OS BICHOS VÊM COM CHOCOLATE NAS COSTAS.

Chegou Passatempo coberto com chocolate Nestlé.

LOWE LINTAS & PARTNERS

GAMES

BRINQUE COM OS DÁLMATAS

Neste jogo de aventura você também tem pintinhas.

© DISNEY

O jogo *102 Dalmatians: Pupies to the Rescue*, lançado para Playstation, Dreamcast e micros PC, traz para os videogames a história dos *102 Dálmatas* do cinema. Agora você participa da brincadeira e os cãezinhos dependem da sua habilidade e inteligência para se salvar.

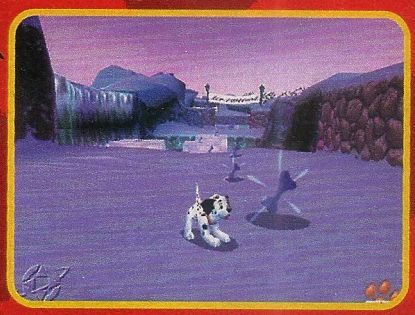
A terrível Cruela está de volta. Louca por casacos de pele, ela é capaz de qualquer maldade para capturar os filhotinhos de dálmatas.

Para jogar você pode escolher entre dois personagens: Albina ou Dominó. Eles aprontam mil travessuras e seu objetivo final é salvar toda a imensa turma que foi seqüestrada pela vilã.

Você vai passear por cenários coloridos em 20 fases muito legais. Quem assistiu ao filme vai reconhecer a mansão de Cruela e lugares como Picadilly Circus e o Big Ben, pontos turísticos de Londres, na Inglaterra.

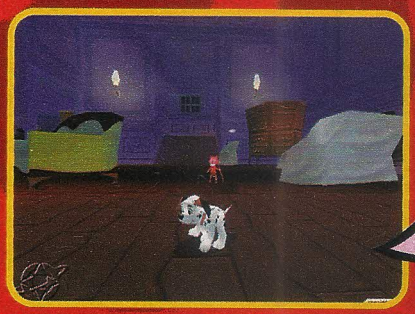
Como você é um cachorro, aproveite para pular, rolar, farejar e latir para afastar os auxiliares da vilã. E tenha cuidado com Rodney Farzboom, o comandante da turma. Ele fica inventando cacarecos especiais só para capturar cãezinhos distraídos como você.

O game segue o roteiro do filme e faz você passear pelos lugares que viu no cinema.



Os cenários são imensos e escondem segredos e itens que o ajudam a ganhar vidas.

Converse com os bichos que aparecem nas diferentes fases para receber dicas.



Tenha muito cuidado na mansão de Cruella, seus piores inimigos estão lá.

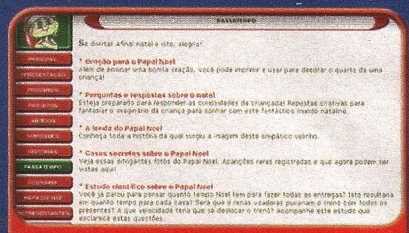
TEM PAPAI

A Internet também entrou no espírito de Natal. Veja onde

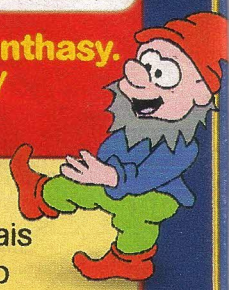
PARA LER E BRINCAR

http://www.papainoel.com/index.htm

Entre em um passeio virtual por uma aldeia feita para o Papai Noel em Gramado, cidade do Rio Grande do Sul. Para visitar a casa dele você tem de encontrar o boneco de neve que aparece a cada hora em um lugar. Ao sair, deixe um recado para o bom velhinho.



http://www.fanthasy.com.br/pass/index.html



Aqui há muitas informações legais sobre o Natal e o Papai Noel. A página tem poucas ilustrações, mas você vai encontrar várias histórias que falam da tradição das festas de fim de ano, uma oração de Natal para imprimir e mandar para os amigos e muitas curiosidades.

http://www.opapainoel.com.br/principal.html

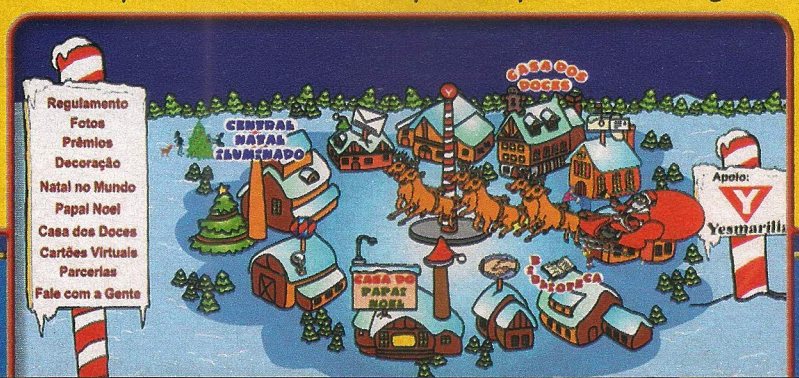
Faça um passeio na *Aldeia do Papai Noel* e conheça o depósito de brinquedos e o galpão onde vivem as renas. Há também desenhos para pintar, uma árvore para enfeitar e uma opção para quem quiser escrever uma cartinha para o Papai Noel.

http://www.north-pole.net/index_pr.htm

Quem gosta de desenhar encontrou o lugar certo. Aqui, além de saber mais sobre o Papai Noel, você pode enviar desenhos para a *Galeria de Arte*, onde trabalhos legais ficam em exposição.

http://www.natal iluminado.com.br/

Você sabe por que enfeitamos as árvores no Natal? E a origem dos presépios? Se quiser descobrir essas e muitas outras respostas sobre o Natal, navegue neste site. O item *A Casa de Doces* traz deliciosas receitas e em *Casa do Papai Noel* tem um montão de histórias legais. Aproveite também para mandar cartões-postais para seus amigos.



NOEL NA REDE!

encontrar histórias, brincadeiras e cartões muito legais.

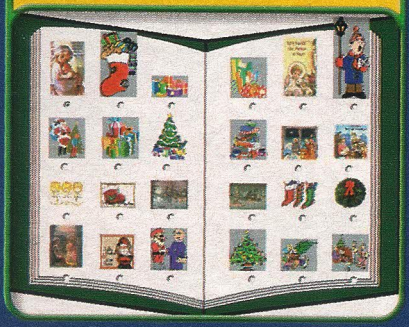
CARTÕES DE NATAL

http://www.voxcards.com/

Com muitas opções de cartões para datas comemorativas, este site tem um monte de modelos para o Natal, com animações divertidas. Aproveite e mande um tipo diferente para cada amigo.

http://www.brazuca.com.br/bcard/natal.html

Na primeira página você já escolhe uma imagem. Depois é só selecionar as cores do fundo e das letras que vai usar e escolher uma música especial para acompanhar a surpresa. Quem estiver com muita pressa pode até enviar o mesmo cartão para três pessoas diferentes.



http://postais.iconet.com.br/natal.html

Simples e fácil de navegar, esta página tem imagens incríveis para você montar o seu cartão de Natal. É só selecionar a figura e preencher os espaços com os dados necessários. Depois, você só confere o resultado final, faz as mudanças que quiser e envia para os amigos.

http://www.disney.com.br/DisneyOnline/D-Cards/

Você pode escolher Pooh, Tigrão, Minnie, Mickey ou outros personagens da Disney para enfeitar o seu cartão virtual. Há dedicatórias especiais para a mamãe, para a vovó, para o papai etc. Os mais prevenidos podem até preparar seus cartões com antecedência e programar a data em que devem ser enviados.

Mais sites de Natal...

http://www.recreionline.com.br
http://www.ohmygoodness.com/Cards/christmas/index.htm (em inglês)
http://www.netcard.com.br/cards.cgi?datas/comemorativas/natal/1
http://cartoes.estaminas.com.br/natal.html
http://www.monica4kids.com/cards/fwelcome.htm

Cadê?

A oficina está funcionando a todo vapor para preparar os presentes de Natal. Enquanto os duendes montam os brinquedos, encontre os objetos em destaque.

Resposta na página 42.

PAI
BIRY
Papai Noel eu quero ganhar muitos brinquedos e uma bicicle
Querido Papai Noel, eu quero
RONC!

FAZENDO ARTE

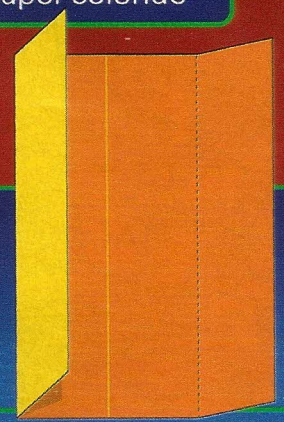
Uma árvore

Que tal criar enfeites especiais para sua árvore neste Natal? Veja algumas idéias para fazer bolinhas e anjinhos usando só papel.

BOLINHAS

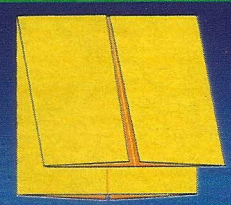
VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- 6 quadrados de papel colorido



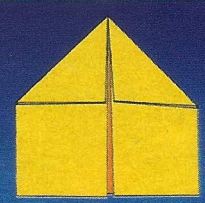
1

Dobre um quadrado ao meio e faça o vinco. Dobre as laterais até o centro.



2

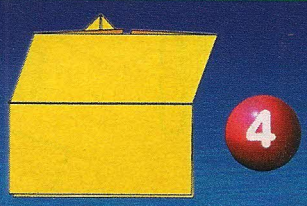
Dobre o papel ao meio para trás, como na figura.



3

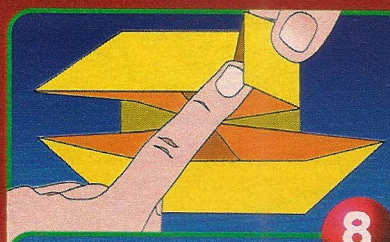
Dobre as pontas superiores para formar um triângulo.

bem diferente!



4

Dobre para cima a parte de baixo, como na figura. Faça o mesmo do outro lado.

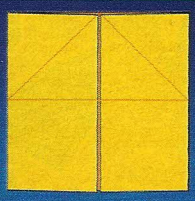


8

Com o dedo, empurre as pontas para dentro, como na figura.

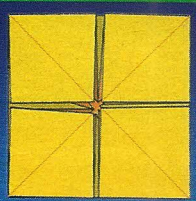
12

Em seguida, recorte uma bolinha e cole no meio da dobradura.



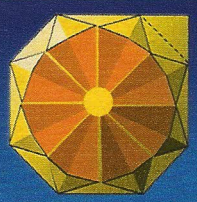
5

Na seqüência, desdobre os passos 3 e 4.



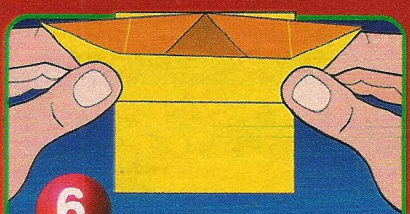
9

Faça o mesmo nas quatro pontas e a figura vai ficar assim.



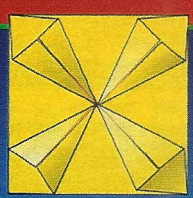
13

Dobre as quatro pontinhas para trás.



6

Levante as pontas inferiores do papel dobrando a figura como no esquema.

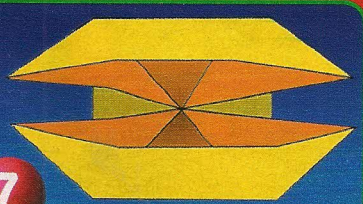


10

Agora, dobre as pontinhas até o meio como na figura. Faça isso em todos os quadradinhos.

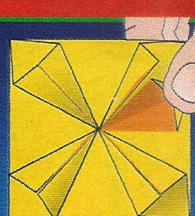
14

Faça mais cinco dobraduras como essa e cole uma na outra pelas pontas que você dobrou.



7

Faça o mesmo do outro lado. Desdobre deixando um barco de frente para o outro.



11

Desdobre cada um dos cones e achate a ponta, como na figura.

JEAN GALVÃO

FOTOS: LÉO FELTRAN ESQUEMAS: SILVIO MACEDO

ESTRELA

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- papel cartão amarelo e laranja

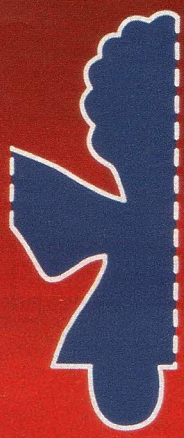
Use os moldes abaixo para fazer a estrela que vai na ponta da árvore. Passe uma fita entre as aberturas da estrela maior e depois cole uma sobre a outra.

ANJOS

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- papel de seda colorido

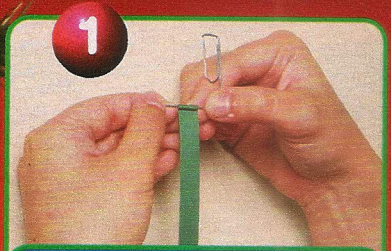
Copie o molde ao lado no canto de uma tira de papel. A ponta da asa do anjo deve ficar bem na borda do papel. Dobre em "sanfoninha" a tira e recorte com cuidado para que as figuras fiquem unidas.



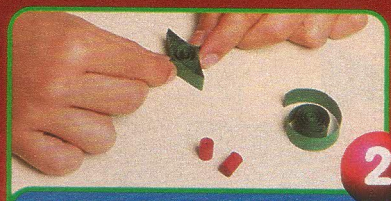
ENFEITE

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- tiras de papel verdes e vermelhas de 1 cm
- clipes e cola



Enrole as tiras no clipe. Para fazer as partes verdes, junte duas ou mais tiras. Depois, afrouxe os rolos verdes e cole a ponta. As tiras vermelhas não precisam ser afrouxadas.



Com os dedos, dê forma aos rolos verdes.

Cole os três rolinhos vermelhos, formando um triângulo, e depois cole os enfeites verdes como na foto.

FOTOS: LEO FELTRAN

Até o Papai Noel vai querer uma árvore assim!

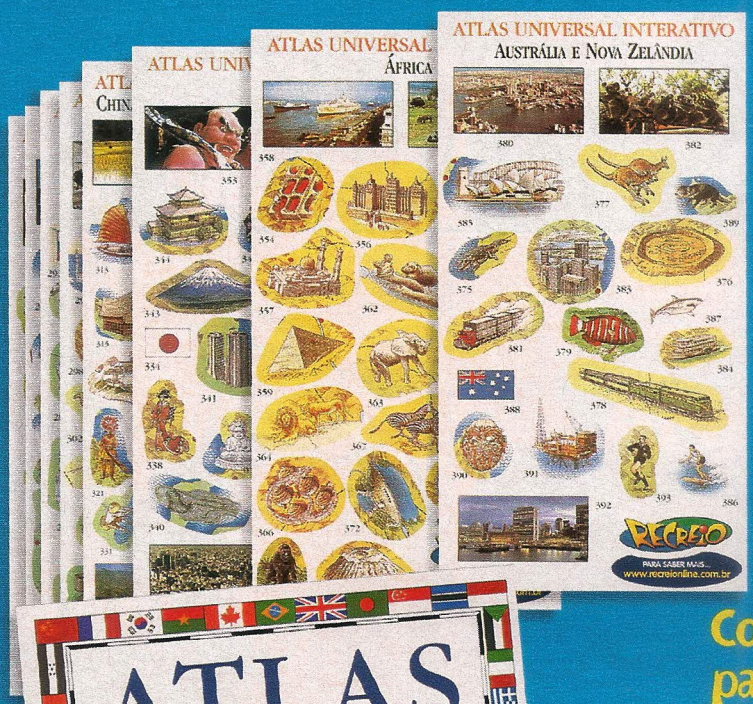
Com a Recreio da semana que vem você ganha uma árvore de Natal para destacar e montar.

NÃO PERCA!

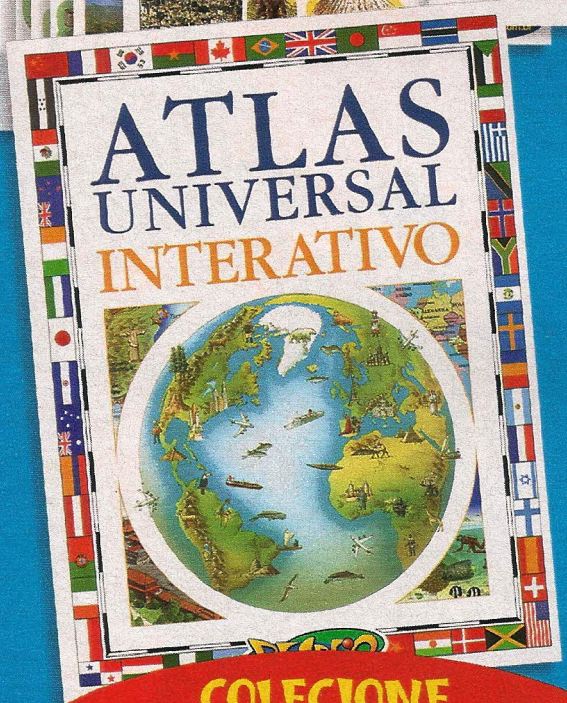
RECREIO

www.recreionline.com.br

NA PRÓXIMA SEMANA, A RECREIO VAI DAR UM PULINHO NA AUSTRÁLIA!



NOVAS FICHAS!
Ganhe mais duas fichas colecionáveis PARA SABER MAIS e conheça tudo sobre o Teatro de Bonecos e sobre a Austrália e Nova Zelândia.



COLECIONE E COMPLETE SEU ATLAS!
Na semana que vem você ganha a cartela de adesivos da Austrália e Nova Zelândia!

Confira as 20 cartelas adesivas para você colecionar:

Ed. 22 - Canadá e Alaska
Ed. 23 - Estados Unidos
Ed. 24 - México, América Central e Antilhas
Ed. 25 - Norte da América do Sul
Ed. 26 - Brasil
Ed. 27 - Sul da América do Sul
Ed. 28 - Ilhas Britânicas
Ed. 29 - França
Ed. 30 - Bélgica, Holanda e Luxemburgo
Ed. 31 - Escandinávia
Ed. 32 - Alemanha, Áustria e Suíça
Ed. 33 - Itália
Ed. 34 - Espanha e Portugal
Ed. 35 - Europa Central e Oriental
Ed. 36 - Eurásia
Ed. 37 - Sudoeste Asiático e Sul da Ásia
Ed. 38 - China, Sudeste e Nordeste Asiático
Ed. 39 - Japão
Ed. 40 - África
Ed. 41 - Austrália e Nova Zelândia

Se você perdeu alguma edição, peça para o seu jornaleiro.

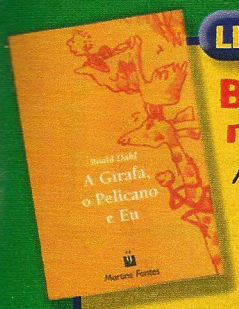
Quer saber? Colecione!

RECREIO
www.recreionline.com.br

Abril

LANÇAMENTOS

LIVROS

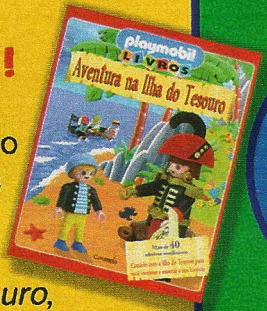


DIVULGAÇÃO

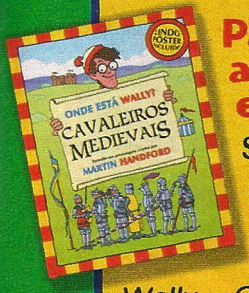
Bichos mágicos

A Girafa, o Pelicano e Eu é a história de um garoto que fica amigo de bichos com poderes mágicos, os donos da Companhia de Limpeza de Janelas sem Escada. Juntos, eles vivem muitas aventuras. Editora Martins Fontes.

Você faz a história!



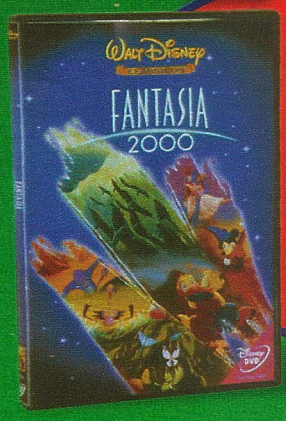
Os bonecos Playmobil são personagens no livro *Aventura na Ilha do Tesouro*, uma história de piratas, que vem com adesivos e um cenário para você criar suas histórias. Editora Caramelo.



Para ler, aprender e brincar

Saiba mais sobre a Idade Média no livro *Onde Está Wally – Cavaleiros Medievais*. Além de mostrar como era a vida dos guerreiros, o livro tem passatempos e um pôster legal cheio de coisas escondidas. Editora Martins Fontes.

DVD



Fantasia 2000

O filme *Fantasia 2000* foi lançado em vídeo e DVD. Dividido em oito episódios, ele mistura músicas e desenhos bem legais, criados com diferentes técnicas de animação. A primeira versão de *Fantasia* também está de volta em DVD.

TV

Programação especial

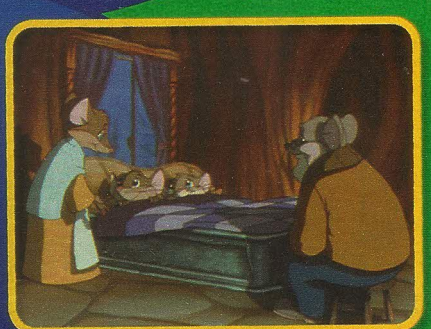
A Fox Kids caprichou na programação de Natal. O destaque é *Robbie*, um filme de animação com bonecos de argila, que mostra as peripécias de uma rena novata que vai ajudar a levar o trenó do Papai Noel. O programa vai ao ar no dia 24, às 18h e às 22h30, e no dia 25, às 19h e às 22h.

Maratona

Até o dia 25 de dezembro, o canal Nickelodeon vai exibir um episódio especial de Natal por dia. A maratona de histórias vai ter personagens como Charlie Brown e Os Anjinhos.

Mais surpresas

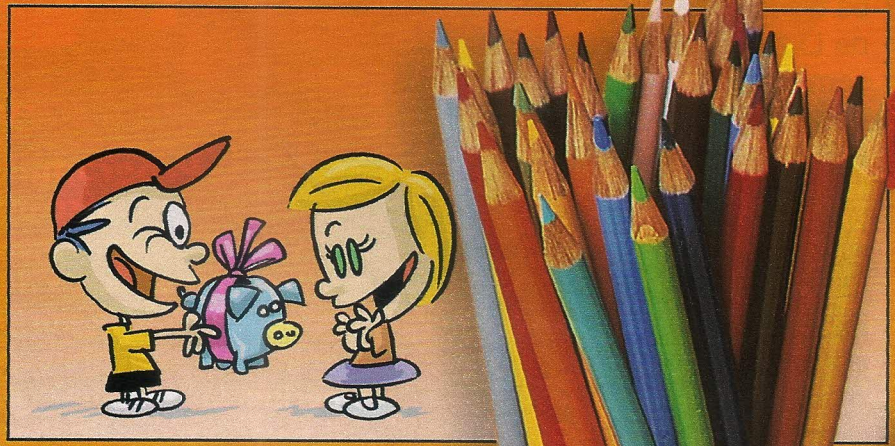
Confira também os especiais da Cartoon. Anote a programação: *Como o Grinch Roubou o Natal* (dia 22, às 10h); *Rodolfo, a Rena do Nariz Vermelho* (dia 24, às 14h); e *A Festa dos Ratinhos* (24 e 25, às 9h).

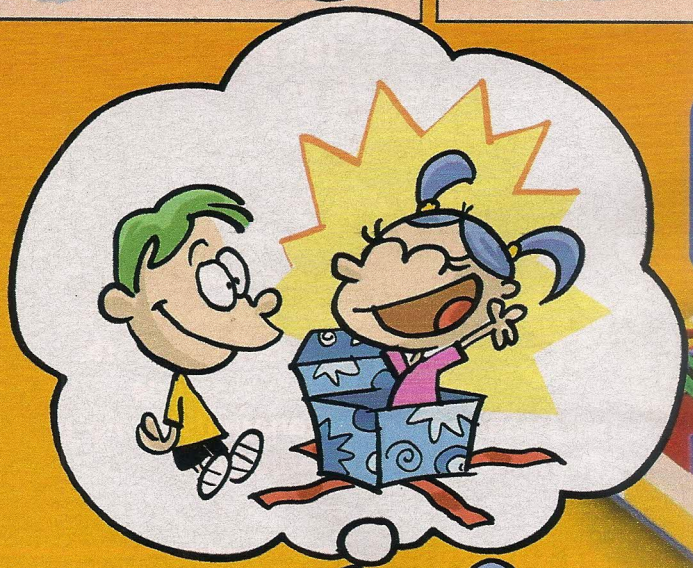


FIQUE LIGADO

AJUDE O PAPAI NOEL!

Faça presentes legais para surpreender a sua turma no Natal.





Mais dicas...
www.recreionline.com.br

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- blocos de montar

FOTOS: LÉO FELTRAN

Porta-lápis

Usando alguns blocos de montar, você pode fazer um porta-lápis e uma caixa para guardar clipes de papel. Eles ficam bonitos e supercoloridos.

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- 1 vaso plástico
- 1 bola de isopor
- argila
- papel colorido
- 1 lápis
- bombons
- balas

Árvore de bombons

Encape o vaso e a bola de isopor com papel colorido.

1

Encha um pouco mais da metade do vaso com argila.

2

Espete o lápis na argila com a ponta para cima e deixe a argila secar.

3

Espete a bola de isopor na ponta do lápis.

4

5 Coloque um palito em cada bombom e espete-os no isopor.

Por último, encha o vaso com balas.

ILUSTRAÇÕES: JEAN GALVÃO

DICAS LEGAIS

Veja como dar presentes para todo mundo que você gosta, sem gastar muito.

- Faça uma lista com os nomes de quem quer presentear. Desse jeito é mais fácil se organizar e ter idéias que combinem com cada um.
- Calcule mais ou menos quanto você pode gastar. E não vá comprando tudo que encontra, pois no final pode faltar dinheiro.
- Procure pequenas lembranças criativas. Não é o tamanho do presente que importa.
- Faça pesquisas em diferentes lojas e compare os preços. Você vai economizar e descobrir muitas coisas legais que podem virar presentes.
- Tente fazer um pacote legal. Um embrulho diferente e colorido já vale um presente. Você também pode bolar seus cartões.
- Solte e imaginação. Invente e faça você mesmo alguns presentes.

Adaptação:
Jorge Miguel Marinho

Os Gêmeos

Congo

Esta é uma história do Congo, um país da África. Para saber mais sobre esse continente, consulte o *Atlas Interativo RECREIO*.

Bem antigamente, quando a África era muito mais longe daqui, dois gêmeos nasceram e um se chamou Luemba e o outro Mavungu.

Logo que eles ficaram adultos, cada um recebeu um talismã. Foi então que Mavungu resolveu se apresentar como um dos pretendentes para se casar com a filha mais linda do chefe Nzambi. Muitos outros já haviam se apresentado, mas ela não tinha aceitado nenhum.

Mavungu pegou o seu talismã, apertou no peito e pediu ajuda. Depois viajou muitos dias até chegar à aldeia. Mas bastou a filha de Nzambi pôr os olhos no viajante e decidiu:

— Este é o homem que amarei sempre e, se não me casar com ele, quero morrer.

Casaram-se em poucos dias e foram morar numa cabana muito confortável.

No outro dia, quando a manhã já estava clara, Mavungu percebeu que todas as paredes da cabana estavam revestidas de espelhos e todos estavam cobertos com panos.

O marido pediu que a esposa retirasse os panos e pôde se ver no passado, em imagens que mostravam o dia da sua partida e também todas as aldeias que tinha atravessado até chegar ali.

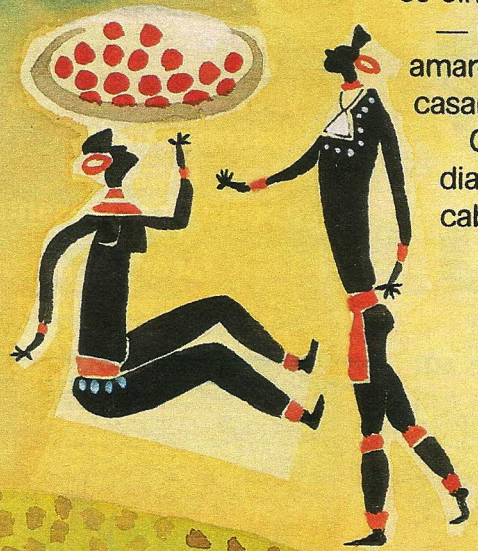
Só um espelho a mulher não quis descobrir. Mavungu insistiu e ela avisou puxando o pano:

— Então, meu marido, você vai conhecer agora uma aldeia de onde nenhum viajante jamais retornou!

E ele completou:

— Pois eu preciso chegar até lá.

A mulher implorou para que ele não partisse, porém nada adiantou.



e o Talismã

Mavungu era teimoso e não gostava de proibições.

Quando ele chegou à terrível aldeia, pediu a uma bruxa uma brasa para acender o seu cachimbo e ela imediatamente, sem dizer uma palavra, o matou.

Muito longe dali, Luemba estava preocupado com a ausência de Mavungu e resolveu procurar o irmão.

Ele chegou à aldeia de Nzambi e todos confundiram Luemba com Mavungu. Ele explicou que não era o seu irmão, mas isso também não adiantou. Então ele pegou o seu talismã, apertou no peito e pediu ajuda.

De manhã, Luemba foi à cabana nupcial, descobriu os espelhos e viu a terrível aldeia de onde nenhum viajante não retornaria jamais. Decidiu:

— Preciso ir até lá.

E a mulher, imaginando que ele fosse Mavungu, se apavorou:

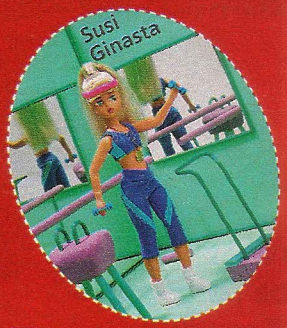
— De novo não!

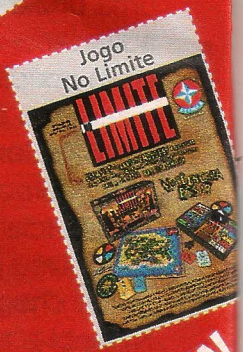
Mas Luemba partiu na mesma hora. Encontrou a bruxa, pediu uma brasa e, quando percebeu que ela se preparava para matá-lo, deu-lhe um golpe e ela morreu.

Depois, ele cavou a terra, encontrou os ossos do irmão, tocou o seu talismã no corpo dele e Mavungu voltou a viver. Fez a mesma coisa com os viajantes e todos foram ressuscitando ao toque do talismã. Por fim, voltaram os dois juntos para a aldeia de Nzambi e puderam então provar que eram irmãos.

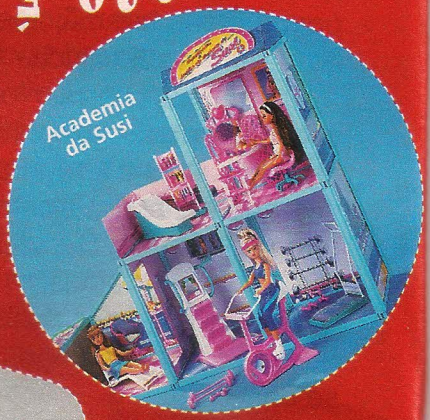
CICA FITTIPALDI

MOSTRE PARA TODO MUNDO QUE VOCÊ QUER



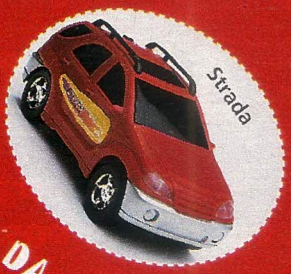


NÃO TEM ERRO. É SÓ VOCÊ RECORTAR E SPUDAR NO PÉ DO SEU



DO VOVÔ, NA AGENDA DA SUA IRMÃ, DENTRO DO POTE

ESTRELA DE PRESENTE.



DE CREME DA SUA MÃE, NO TRAVESSEIRO, EM CIMA DO BOLO, NA CAIXA DE COSTURA DA VOVÓ, NA CARTEIRA DO SEU TIO, NO CD QUE O SEU IRMÃO MAIS GOSTA, NO LIVRO DE RECEITAS DA SUA MADRINHA, NO CONTROLE REMOTO DA TV, NA GELADEIRA DA SUA TIA. AÍ É SÓ ESPERAR QUE VOCÊ VAI GANHAR UM MONTE DE BRINQUEDOS ESTRELA.

ESTRELA

www.estrela.com.br

PASSATEMPO

LABIRINTO

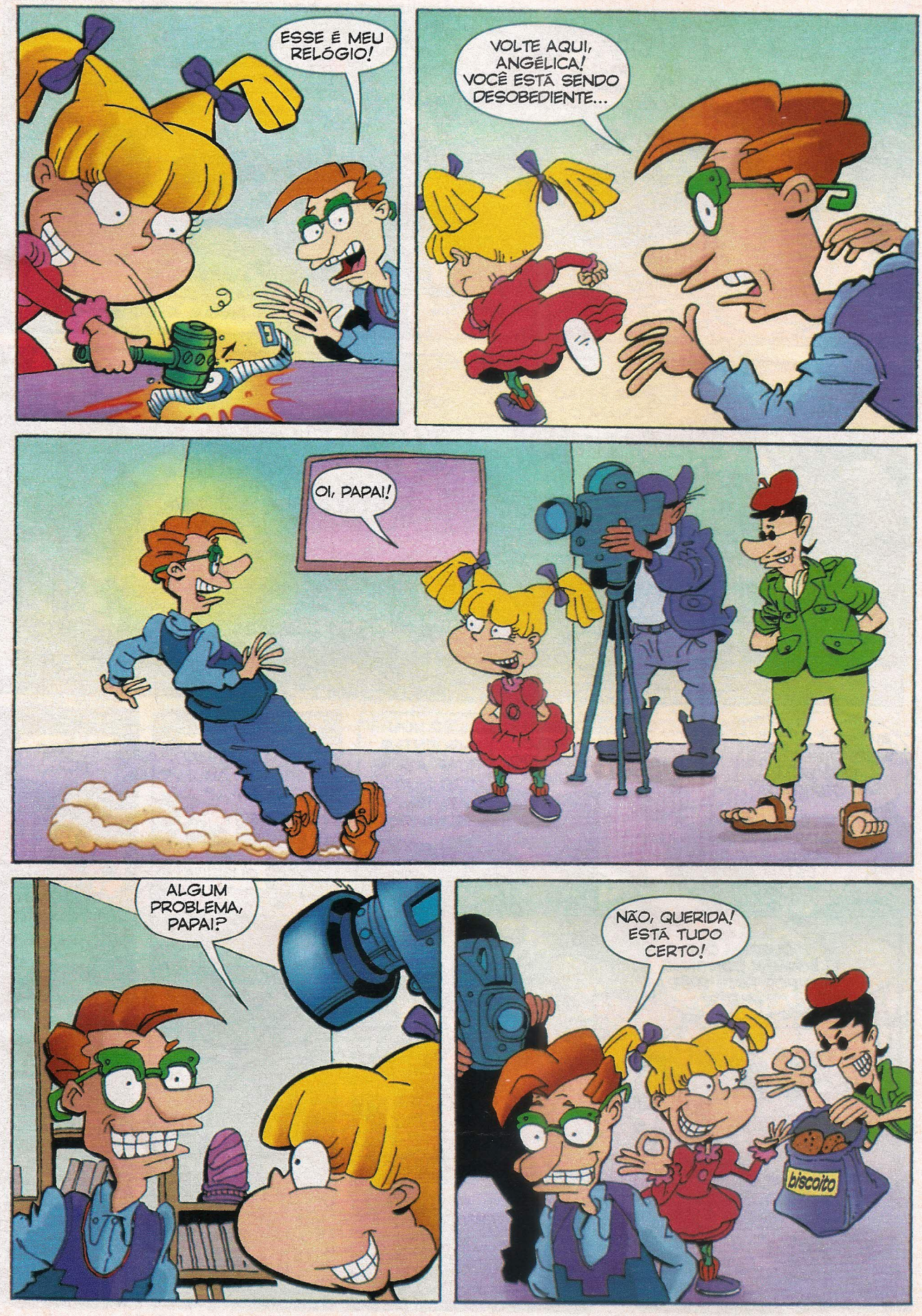
O ET vai passar as férias na Terra, mas está perdido. Ajude-o a chegar ao nosso planeta.

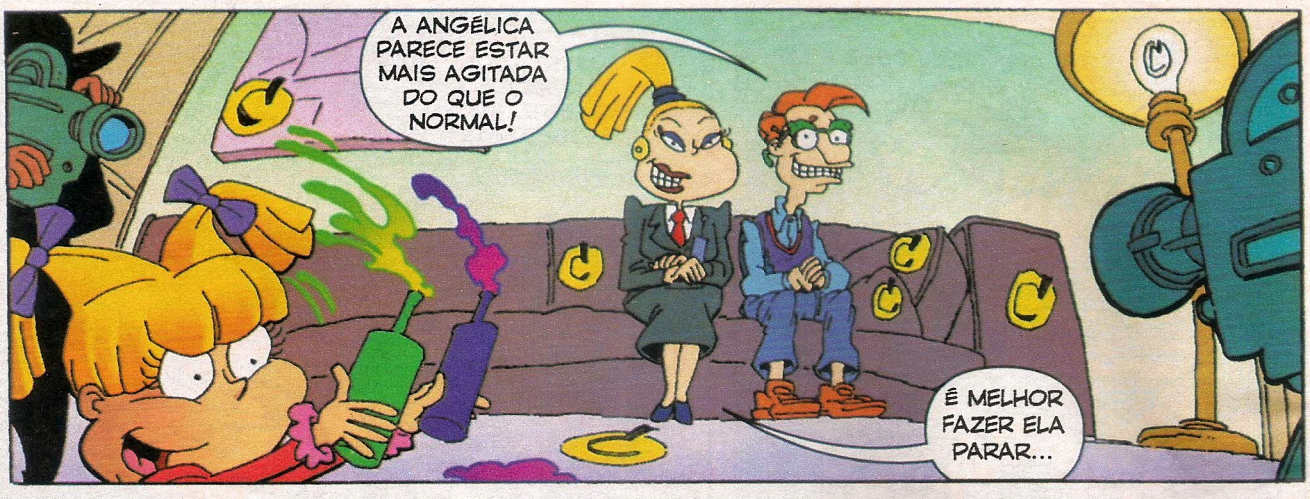
Resposta na página 42.

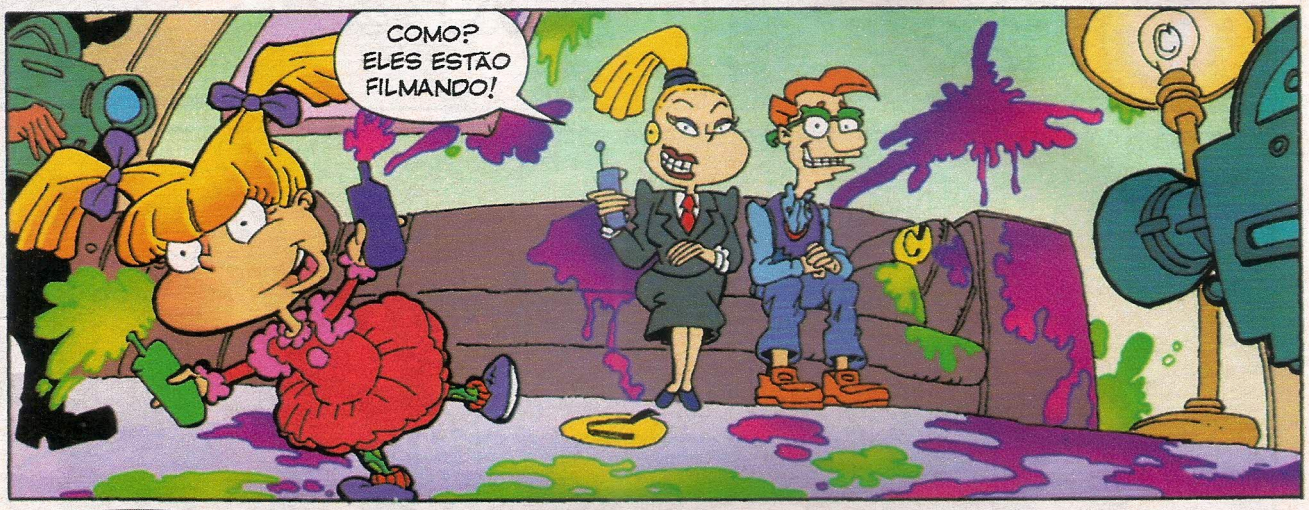
Nickelodeon
Rugrats
Os Anjinhos
Angélica sem limites
CONSEGUIMOS! NÓS VAMOS APARECER NA TELEVISÃO!
FOMOS ESCOLHIDOS PARA O **SHOW DA VIDA REAL**!
OBA! NÓS VAMOS VIRAR ESTRELAS DE TV!
MAS O QUE É O SHOW DA VIDA REAL?
QUER DIZER QUE VAMOS TER CÂMERAS GRAVANDO O QUE ACONTECE AQUI O TEMPO TODO? O MUNDO INTEIRO VAI FALAR DA NOSSA VIDA!
ISSO MESMO! NÃO É FANTÁSTICO?
QUERIDA, VAMOS APARECER NA TV E A MAMÃE VAI FAZER MUITA PROPAGANDA GRÁTIS PARA A EMPRESA!
QUERIDA, EU NÃO SEI SE...
MAS VOCÊ NÃO SABE O QUÊ?
...QUERO DIZER, NÃO SEI QUE ROUPA USAR!
OUVIU ISSO, CÍNTIA! NÓS VAMOS APARECER NA TV!
E TALVEZ A GENTE ATÉ ENCONTRE ALGUÉM FAMOSO!
EU NÃO QUERO QUE NADA DÊ ERRADO NA GRAVAÇÃO!

COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADO POR KLASKY CSUPO INC.

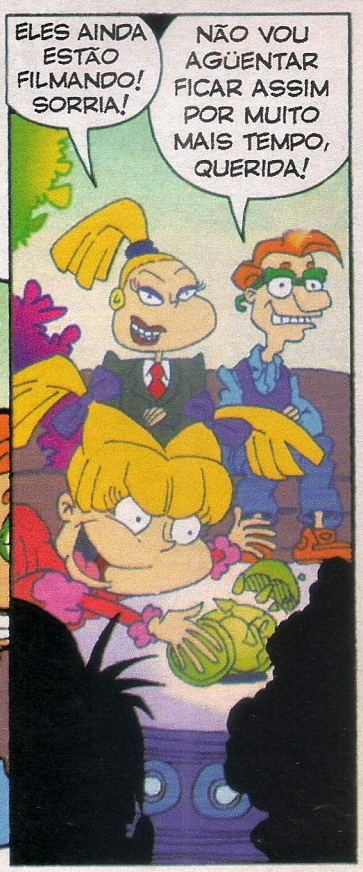
AI, AI! ESTAMOS GRAVANDO AQUI HÁ TRÊS DIAS E NÃO ACONTECE NADA DE INTERESSANTE.
QUANDO EU VOU ENCONTRAR O PESSOAL FAMOSO DA TV?
ELES PARECEM TÃO PERFEITOS... NINGUÉM QUER ASSISTIR ISSO!
EU JÁ FALEI: O PROGRAMA É SOBRE A NOSSA FAMÍLIA. NÓS SOMOS FAMOSOS AGORA!
QUE CHATO!
EI! TENHO UMA IDÉIA! QUERO FALAR COM AQUELA GAROTA!
EI! QUER GANHAR UM BISCOITO?
CLARO! O QUE EU TENHO DE FAZER?
É SÓ FAZER BAGUNÇA!
NÃO VOU COMER!
ANGÉLICA!
CALMA, QUERIDO! ESTAMOS NA TV!
TUDO BEM, AMOR! ESSAS COISAS ACONTECEM!
É?
EXCELENTE!
ESTOU COMEÇANDO A GOSTAR DESTE SHOW!

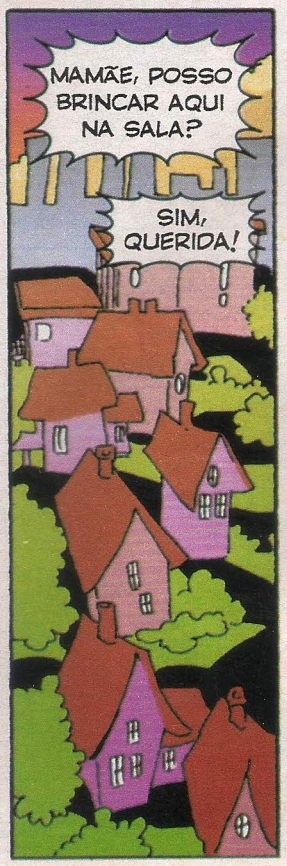

ESSE É MEU RELÓGIO!
VOLTE AQUI, ANGÉLICA! VOCÊ ESTÁ SENDO DESOBEDIENTE...
OI, PAPAI!
ALGUM PROBLEMA, PAPAI?
NÃO, QUERIDA! ESTÁ TUDO CERTO!
biscoito


A ANGÉLICA PARECE ESTAR MAIS AGITADA DO QUE O NORMAL!
É MELHOR FAZER ELA PARAR...


COMO? ELES ESTÃO FILMANDO!

AH, SIM! O QUE O CHEFE DISSE? SEI... QUE BOM! AH, OBRIGADA!
E AS VENDAS DA EMPRESA AUMENTARAM PORQUE AS PESSOAS ESTÃO ADORANDO O PROGRAMA? QUE BOM!
ELES QUEREM QUE O SHOW CONTINUE POR MAIS TRÊS MESES!
AI! ESSA NÃO!


ELES AINDA ESTÃO FILMANDO! SORRIA!
NÃO VOU AGÜENTAR FICAR ASSIM POR MUITO MAIS TEMPO, QUERIDA!


MAMÃE, POSSO BRINCAR AQUI NA SALA?
SIM, QUERIDA!

EI! NÃO FAÇA...
CRASH!
ISSO!

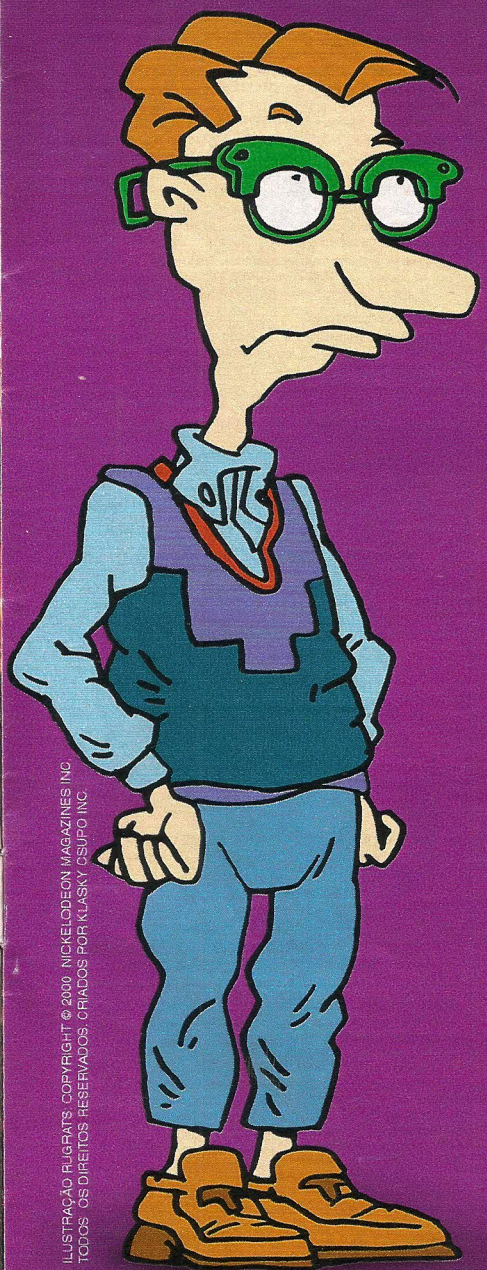
FUNDOS DE TELA, CARTÕES E MIL COISAS PARA FAZER: WWW.RECREIONLINE.COM.BR

MUITO BEM, PEGUEM SUAS COISAS! VAMOS SAIR!
HEIN?
POR QUE TÃO CEDO?
CANCELARAM O PROGRAMA. AS PESSOAS PREFEREM VER CENAS DA VIDA REAL.
E AGORA TODO MUNDO ACHA QUE A ANGÉLICA É MAIS UMA ATRIZ.
NINGUÉM ACREDITA QUE ELA POSSA SER TÃO CHATA DE VERDADE.
ENTÃO, TCHAU PARA TODOS! E NÃO PRECISAM ME TELEFONAR NUNCA MAIS!
AH, DEÊM ESTES BISCOITOS PARA A ANGÉLICA. AFINAL ELA FEZ TUDO COMO COMBINAMOS!
COMO ASSIM?
O QUÊ?
MAMÃE, PAPAI! VEJAM QUE LEGAL!
E O DIRETOR? ELE ESTÁ ATRASADO! ACHO QUE VOU QUERER MAIS DUAS CAIXAS DE BISCOITO DE CHOCOLATE SE ELE SE DEMORAR DEMAIS.
O SHOW ACABOU...
ESSA, NÃO!
FIM

PASSATEMPO

FIQUE DE OLHO

Puxando as duas pontas da corda todos os nós vão se desmanchar, menos dois. Você consegue descobrir quais?



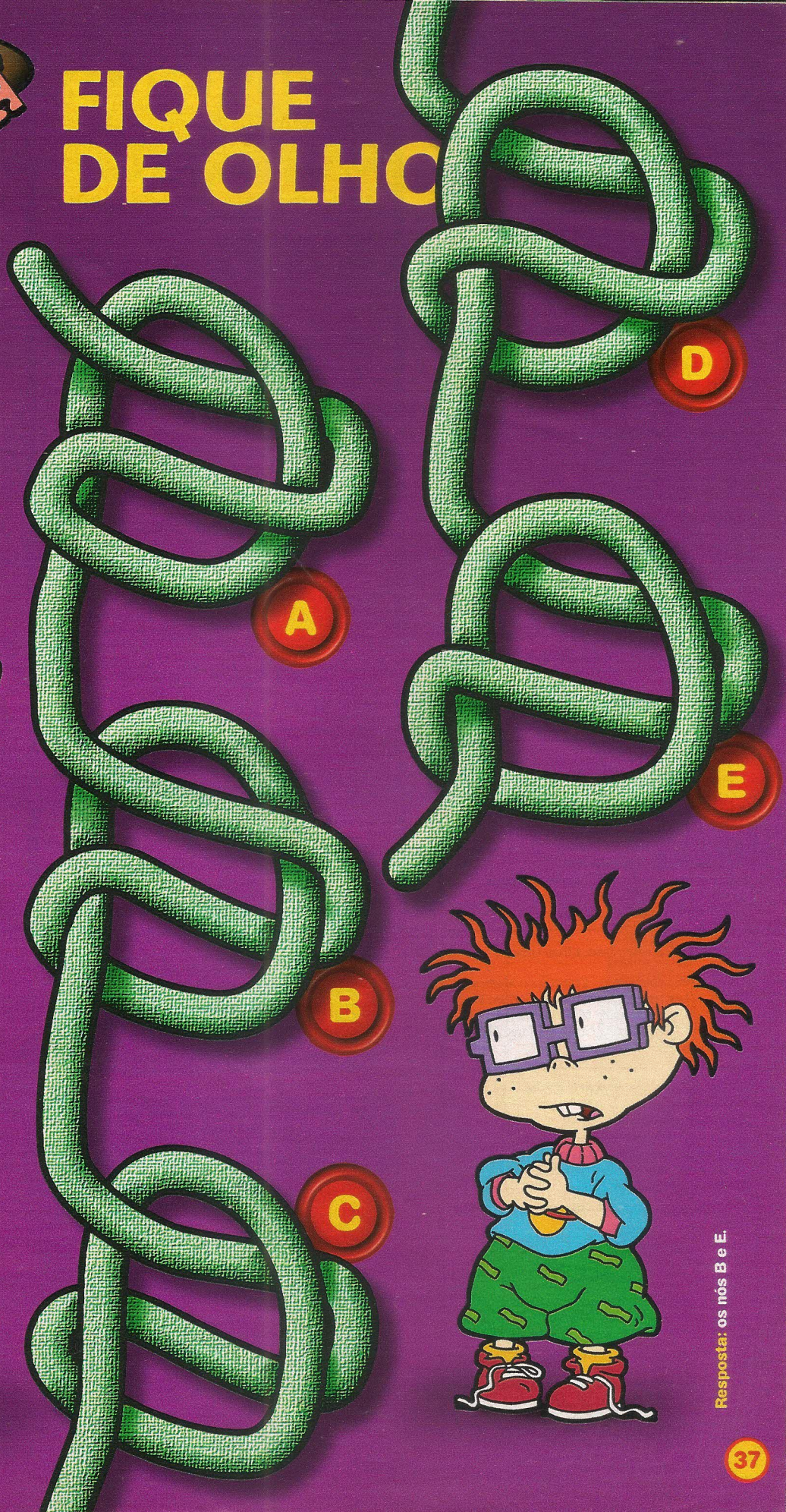


ILUSTRAÇÃO RUGRATS: COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES INC.
TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

Resposta: os nós B e E.

EDITORA Abril

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Vice-Presidente Executivo: Luiz Gabriel Rico

Diretor de Operações: Antonio Godoy da Silva
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Serviços Editoriais: Henri Kobata
Diretor de Recursos Humanos: Marcel Caig
Planejamento e Controle de Gestão: Maurício Dabul
Diretor de Publicidade: Paulo César Araújo

RECREIO

Diretor-Superintendente: Andrés Bruzzone

Redatora-Chefe: Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editoras: Mônica Pina, Daniela Almeida

Subeditora: Cristiane Yamazato

Repórter: Mariana Weber

Diagramadores: Priscila Afonso e Renato L. Silva

Atendimento ao Leitor: Cristiane Pereira, Karin Bernardo

Colaboraram Nesta Edição: Humberto Martinez (games), Paulo Roberto Pompêo (revisão)

Consultoras Pedagógicas: Marta Wolak Grosbaun e Lídia Izecson de Carvalho

Apoio Editorial
Depto. de Documentação: Susana Camargo; **Abril Press:** José Carlos Augusto; **Nova York:** Grace de Souza; **Paris:** Pedro de Souza; **Rio de Janeiro:** Débora Chaves

Comercial
Gerente de Produto: Priscila Pezato
Gerente de Produção e Prepress: Marcos C. Agueda
Assistente de Produto: Marcelo Sequeira
Assistente de Produção: Roberto Faccio

Gerente de Finanças e Assinaturas: Eliseu Urban

Diretor de Publicidade: Wagner Constantino Martins
Gerente de Marketing Publicitário: Fabiani Garbatti Ratto
Gerente de Publicidade: Sandra Mara Moskovich
Executivos de Contas: Claudia Gussoni e Jorge Elias
Coordenadora: Juliana de Moura

Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Ana Dávalos
Diretor de Vendas: William Pereira

Gerente Escritório Brasília: Angela Rehem de Azevedo
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Ricardo
Representante Rio de Janeiro: Rogério Ponce de Leon

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Ophir Toledo

Vice-Presidentes: Cesar Monterosso, Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald

www.abril.com.br

Piadinhas

O que é um pontinho azul andando a 100 km por hora?
É uma formiga de moto, vestindo uma jaqueta jeans.

Raquel Soares de Almeida, 13 anos
Florianópolis – SC

Qual é o profissional que, quando trabalha, deixa todo mundo de boca aberta?
O dentista.

Marina J. da Silva Rezende
Belo Horizonte – MG

Qual é o cúmulo da visão?
Derrubar dez faixas pretas com um golpe de vista.

Rodrigo Gonçalves, 11 anos
São José do Rio Preto – SP

O que dá o cruzamento de urso polar com canguru?
Uma bolsa térmica.

Sofia de Souza Lima, 12 anos
Rio de Janeiro – RJ

O que é que vai e vem sem sair do lugar?
A porta.

Marcelo Rochel, 9 anos
Bragança Paulista – SP

Participe mandando a sua piada para:
Revista RECREIO • Seção Piadas
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo - SP - CEP: 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente

Atendimento ao leitor
Tel.: (0XX11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª das 10h às 12h e das 14h às 16h)
Fax: (0XX11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na Internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

EDITORA Abril
RECREIO

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, fax: (0XX11) 3037-4468.
Atendimento ao Leitor: tel.: (0XX11) 3037-4447.

Escritórios e representantes de publicidade no Brasil
Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações, tel.: (47) 329-3820, telefax: (47) 329-6191
Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61) 315-7575, fax: (61) 315-7558
Campinas: r. Conceição, 233, 26º and., conjs. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, tel.: (19) 233-7175, telefax: (19) 232-7975
Curitiba: r. Av Cândido de Abreu, 651, 12º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110
Florianópolis: r. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl 107, Coml. Via Lagoa da Conceição, Interação Publicidade, tel.: (48) 232-1617, telefax: (48) 232-1782
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, SRS Propaganda e Repres. e Coml. Ltda, telefax: (85) 264-3939
Goiânia: r. 10 nº 250 lj 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Repres. Ltda, tel.: (62) 215-3274, telefax: (62) 215-5158
Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Coml. telefax: (43) 325-9649
Porto Alegre: r. dos Andradas, 1001, sl 902, Centro, CEP 90020-007, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 211-6744, fax: (51) 211-6908
Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, MultiRevistas Publicidade Ltda, telefax: (81) 424-3210
Ribeirão Preto: r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda, tel.: (16) 635-9630, fax: (16) 635-9233
Rio de Janeiro: r. Prof. Gastão Bahiana, 615/1401 - Lagoa, CEP 22071-030, Rogério Ponce de Leon, tel./fax: (21) 513-2348
Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consult. Publ. e Repres., telefax: (71) 341-4992/4996
Vitória: av. Mal. Mascarenhas de Moraes, 2562, 4º and., sl. 408/409, Ed. Espaço Um, Bento Ferreira, CEP 29052-120, DU Arte Propag. e Marketing Ltda, tel.: (27) 325-3329, fax: (27) 325-9487

Escritórios no Exterior
Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com
Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Ltda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Ltda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

Interesse Geral
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA ABRIL DO ESTUDANTE • SAÚDE

Economia e Negócios
EXAME • VOCÊ S.A.

Automobilismo e Turismo
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO • TERRA

Esportes
PLACAR

Masculinas
PLAYBOY • VIP EXAME

Femininas
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVA!MAIS

Decoração e Arquitetura
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
BONS FLUIDOS EM CASA

Entretenimento
CONTIGO • MINHA NOVELA • REVISTA DA WEB!

RECREIO (ISSN 15177467) ano 1 / nº 40 é uma publicação semanal da Abril S.A. - Divisão Jovem. Todos os direitos reservados. Atendimento ao assinante: Av. Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP, tel.: (011) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-552112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. Edições anteriores: (mediante disponibilidade no estoque): solicite através de seu jornaleiro ao preço da última edição em banca ou pelo e-mail: abril.ea@abril.com.br. RECREIO não admite publicidade redacional.

ANER

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

PASSATEMPO

JOGO DOS SETE ERROS

Resposta na página 42.

ILUSTRAÇÃO: ATTÍLIO

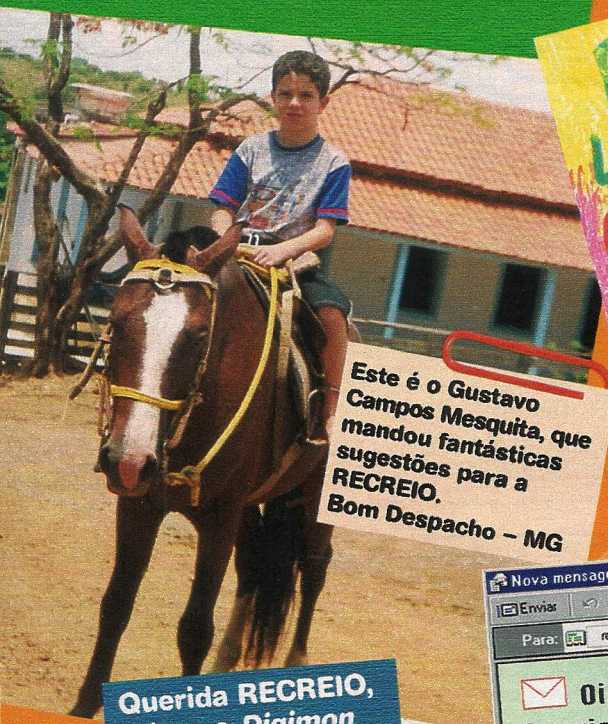
CORREIO

ESCREVA PARA A GENTE:

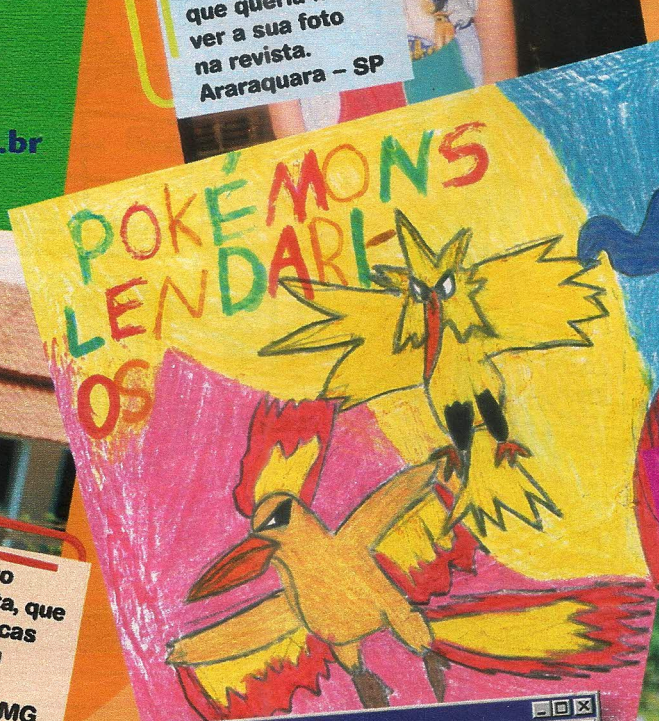
Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221- 8º andar
São Paulo - SP
CEP 05425-902
E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

Este é o Luiz Antônio Saranzo Júnior, de 6 anos, que queria muito ver a sua foto na revista.
Araraquara – SP

Oi!
Gosto muito da revista e queria que vocês colocassem mais testes e passatempos.
Elisa Reis Guimarães
Lavras – MG

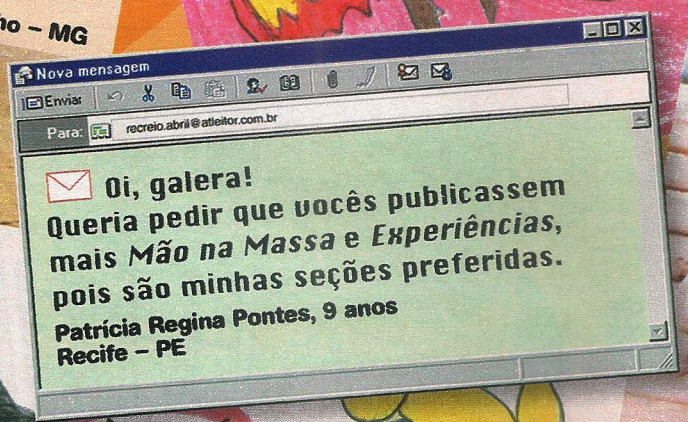


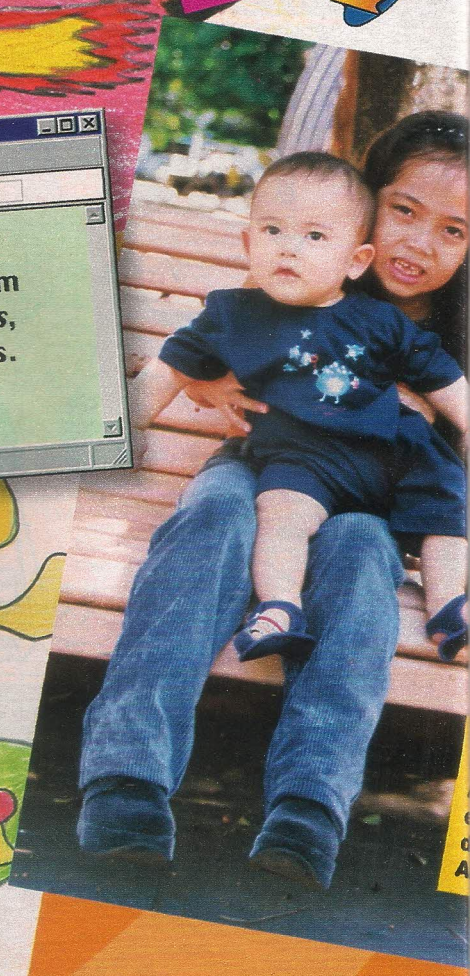
Este é o Gustavo Campos Mesquita, que mandou fantásticas sugestões para a RECREIO.
Bom Despacho – MG



Este desenho do *Pokémon* foi feito pela Thais Gagliano, de 7 anos.
São Paulo - SP

Querida RECREIO,
Adoro o *Digimon* e também os passatempos da revista.
João Luiz Perin, 5 anos
Santo André – SP





O Lucas Mateus de Oliveira é fã das Meninas SuperPoderosas e fez este desenho especialmente para a RECREIO.
São Lourenço da Serra – SP

Os primos Antônio, Rafael, Bruna, Elisa, Amanda e Tomás fizeram uma grande festa de Dia das Bruxas.
Sacramento – MG

Galera,
A RECREIO é uma revista supermegaintergaláctica e não perco nenhuma edição. Gosto de fazer os testes e as experiências.
Mariana Henrique Rodrigues
Mauá – SP

A Camila Pinheiro da Silva, de 10 anos, desenhou este charmoso coelhinho.
Rio de Janeiro – RJ

sta é a Maria Eduarda,
6 anos, com sua irmã
a Júlia, de 1 ano,
eu primo Matheus,
9 meses.
nas – MG

A Ana Gabriela Gentil, de 8 anos, ganhou uma bicicleta na promoção da RECREIO e já está pedalando por aí.
Florianópolis – SC

Veja mais algumas frases legais que os nossos leitores escreveram sobre a RECREIO.

Seja radical, exija RECREIO que é a mais original.
Fábio P. de Carvalho, 6 anos
Pilar do Sul – SP

RECREIO é mais do que diversão: é educação.
Felipe Scaldini de Oliveira, 7 anos
Juiz de Fora – MG

RECREIO, a revista que educa divertindo.
Bruna Curry Carneiro, 8 anos
Vitória – ES

RECREIO é bom para a cuca porque diverte e educa.
Otávio de B. S. Rocha, 9 anos
Rio de Janeiro – RJ

Cultura, brincadeira, prêmios e diversão: RECREIO é alegria de montão.
Bruna Caroline Cagliaris, 9 anos
Campinas – SP

Será um pássaro? Será um avião? Não, é a RECREIO anunciando mais uma edição.
Danieli Maiara Teodoro, 10 anos
Jundiaí – SP

RECREIO: soma de diversão com a multiplicação de informação.
Renata Silva dos Santos, 11 anos
Mucuri – BA

Com a RECREIO na mão é só alegria no coração.
Gustavo N. Igansi, 12 anos
Charqueadas – RS

Lendo a RECREIO, eu viajo pelo mundo inteiro.
Rebecca Z. R. Giannotti, 12 anos
Jacarepaguá – RJ

DESAFIO

Adivinhe o que é!

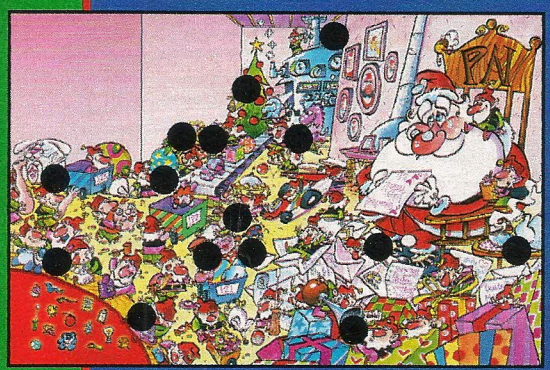
No verão é gostoso abrir uma dessas para se refrescar.

TONY STONE

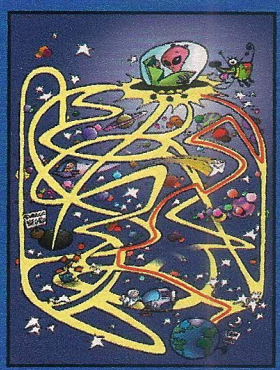
Resposta: lata de refrigerante.

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

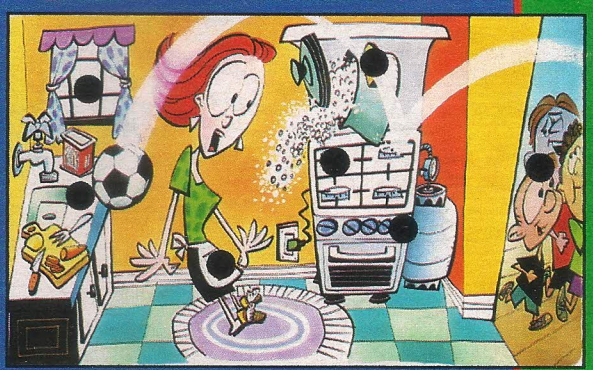
Páginas 16 e 17



Página 30



Página 39

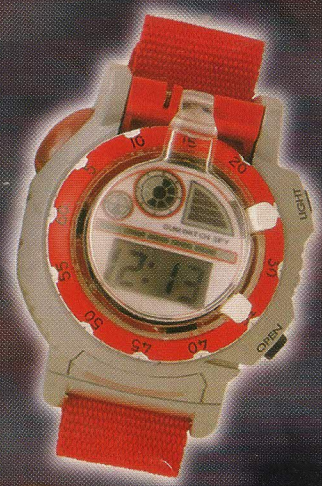


A REVISTA QUE CONVERSA COM SEU MELHOR AMIGO

Nova Coleção Radical

Espirra Água

aQua

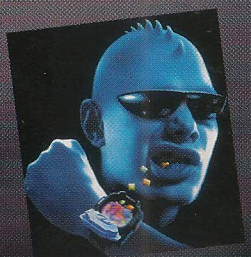


Lupa, Luz e Código Secreto

SPY

Gum Watch

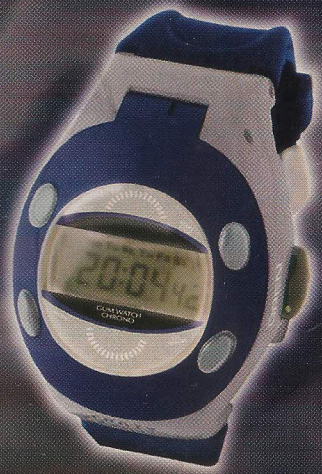
Encare esse novo desafio



Relógios de verdade com compartimento secreto para chicles

Atira Dardos e Envia Mensagens

ROCKET



Com alarme e Cronômetro

chrono

À venda em lojas de brinquedos, lojas de conveniência, supermercados, padarias e comércios em geral.

CRAZY PLANET

Av. Batel, 1920 - 2º andar - Batel - CEP 80420-090
Curitiba-PR - e-mail: info@portoaporto.com.br

PORTO A PORTO
IMPORTAÇÃO E EXPORTAÇÃO